

第2回 感想・質問（ロボット講座・受講生）

学年	課題・回答
中2	<p>僕が生まれた年の僕の誕生日は土曜日です。</p> <p>今回のロボット講座で、プログラミングのやり方がわかったからこれからいろいろなプログラミングをつくりたい。今回やった2つのプログラミングを1つにまとめることができたから、これからわかりやすくなるようにいろいろなプログラミングを1つ程度にまとめたい。まだ単語のつづりを間違えたり、ブラインドタッチができないから、これからも練習したり、プログラミングしながら少しずつできるようにしたい。</p>
小6	<p>カレンダープログラムでは、日曜日でした。</p> <p>2回目のロボット講座をして、かんたんな命令の方法がわかって、まだ少しだけれど、ランダムじゃんけんやおみくじができるようになりました。</p> <p>今回は、import(インポート)や print(プリント)という言葉を知って、次は、どんなキーワードが出てくるのが楽しみです。はじめは説明が長くて楽しくなかったけれど、実際に打って、動かすのが、とても楽しみです。</p> <p>今回は、ミニプログラミングをして、あの後家でじゃんけんの改良をして、2人でやれるようにするのに、とても簡単だったので、楽しかったです。</p>
小6	<p>プログラミングの面白さを知りました。プログラミングで、対話や電卓としての機能があることに驚きでした。計算をさせるとき、掛け算では、*を使い、わり算では、/、引き算では、-、足し算では+と普段紙に書いているときは、違う記号もあったりして驚きでした。べき乗とゆう初めて知る演算がありました。プログラムを書くときは、半角/全角漢字キーを押したりしているのでこんがらがってしまって時間がかかりました。</p> <p>先生、何も押していないのに、英語うちになってしまったらどうしたら良いですか？半角/全角漢字キーを押してもなおらないことがあるんです。時間でなおるけどすぐなおしたいときはどうしたらいいですか？教えてください。スクラッチなど他のゲームを家でやっていいんですか？</p>
小6	<p>6月 13 日木曜日でした。</p> <p>うちにいったらひづけとじかんがなおりました</p> <p>打つのが大変だった おみくじ楽しかった</p>
小6	<p>物理講座二回目ですが確実に難しくなっていました。ですが今日のロボット講座も分かりやすい感じにまとめてくれていたので難なく進めました。プログラムでは print や import などを練習をして覚えられました。他にも練習をしたあと御籤やジャンケンやカレンダーモジュール、変数を教えてくれました。印象的なのはカレンダーモジュールです。カレンダーモジュールではその年のその月の日付が分かるようになっていました。その仕組みは年と月を入力するとその時のカレンダーが出てくるというものです。ですが印象的なのは生まれてから何日立ったのかが分かるプログラムが印象的でした。生まれた曜日は月曜日でした。</p>
中1	<p>今回始めてプログラミングをしてみてもすごく面白かった。プログラムを書くのは大変だけれどもこれからも頑張っていこうと思った。もっと条件とかを覚えて、ある程度のことできるようにしたい。2進数に変えてコンピューターは読み込んでいるはずなので、どうやっているのだろうと思った。</p>
小5	<p>誕生日は金曜日でした。</p> <p>プログラミングが文字を打つのが大変でした面白かったです。文字を書いたあとに半角に戻すのを忘れることが多かったです。</p>

小6	<p>2024年の誕生日は、日曜日でした。</p> <p>家でこのプログラムをしたとき、保存したファイルを開いて、実行してみたのですが、 AttributeError: partially initialized module 'calendar' has no attribute 'month' (most likely due to a circular import)</p> <p>という表示が出て、エラーになりました。新規作成でファイルを作って同じプログラムを実行してみたら、正常にできました。でも、その後、もう一度保存して、そのファイルで実行したら、またエラーになりました。どうしてこうになってしまうのか、教えてください。</p> <p>私は、変数のことを、数字の一つだと思っていたので、よくわからなかったのですが、変数という箱のたとえ方が、とてもわかりやすかったです。</p> <p>また、ThonnyPython をやってみて、スクラッチよりも覚えることが多いけれど、できたとき、とても面白いと思いました。だから、もっと色々やってみたいと思ったので、もっと覚えていきたいです。</p>
中2	<p>自分の誕生日は8月1日木曜日です。</p> <p>プログラミングをどこで打つか、どうやって打つかなどが分かって良かったです。</p> <p>また、プログラムをしっかりと実行するための決まりや実行の仕方などが分かって良かったです。</p> <p>そして、1つのことを実行するときでもいくつかプログラムがあることが分かりとても面白かったです。</p> <p>次の授業では、プログラムについてもっと詳しくなれるように頑張りたいです。</p>
中1	<p>7月5日は金曜日です。</p> <p>第2回ロボット講座では、本格的にプログラミングをやり始めました。プログラミングを入力したりしました。僕が1番楽しかったプログラミングはおみくじプログラミングです。大吉 中吉 小吉 凶をいれて作りました。キーボードを打つのがまだ苦手なのでもっと頑張りたいです。</p>
小5	<pre>import calendar print(calendar.month(2024,1))</pre> <p>僕の誕生日は水曜日でした</p> <p>きょうはプログラミングの 파이ソン でプログラミングをしてむずかしいと思ったら、かんたんでした。いろいろなプログラムをうって実行してなぜこうなるのがふしぎでした。プログラムを実行するとすばやく実行していてプログラムはすごいなと思いました。ぼくはスクラッチをやっていますが、ラズベリーパイにあるいろいろなプログラミングをしてみたいです。</p>
小6	<p>今回の授業でいろんなことをうったり計算やじゃんけんやおみくじなどができるようになり難しかったけど楽しかったです。これからはもっと難しくなったり、いろいろうったりすることが多くなると思うのでタイピングや今までやったことのうつ練習などをしてついていけるように頑張りたいです。ロボットがどんな感じになるのか楽しみです。</p>
中1	<p>2012年1月9日、月曜日でした。</p> <p>今回の講座でプログラミングの基本の仕組みがよくわかりました。文字の意味もわかるようになって来ました。プログラミングだけでたくさんのことが出来てすごいと思いました。これから講座を繰り返して、プログラミングでロボットを動かせるようになるのがより楽しみになりました。もっとプログラミングについて学んでいきたいです。</p>
小5	<p>今回は、英語で文字を打ちプログラムをしましたが scratch とは違い英語でコードを打ってプログラムをしたので、難しかったです。</p>

	<p>ラズベリーパイ愛好家の方たちが作ったカレンダーなどのソフトを使ってプログラミングができることを知りました。</p> <p>これからもいろいろな使い方を覚えて様々なプログラムを作ってロボットを動かしたりしてみたいです。</p> <p>前は病気で欠席した為補習をやらせていただいてありがとうございました</p>
小5	<p>火曜日</p> <p>コードをつけることは、少しは慣れたけれどやっぱり大変だったし、スピードが重いことも時々感じるがありました。自分の誕生日が何曜日かを求められてうれしかったです。またやりたいです。また、なぜプログラミングのソフトがたくさんあるのか疑問に思いました。ほかに、とちゅうの文章を保存する方法があれば教えてください。</p>

第2回 感想・質問（ロボット講座・保護者）

学年	課題・回答
小6	<p>今回を含め第6回ぐらいまでは子どもたちにはちょっと退屈かもしれませんが、プログラムの基礎的な操作の講義となるためなんとか乗り切ってもらいたいです。カレンダーがアウトプットされることに興味を持てたのは良かったです。いろいろやってみて、エラーと対峙していくことで成長してもらいたいです。</p>
小6	<p>子供が興味を持って取り組む姿を見て、非常に嬉しく思います。</p> <p>引き続きよろしく願いいたします。</p>
小5	<p>第2回 ロボット講座を終えて、楽しかったようです。自宅で、教えていただいたプログラミングを練習しています。</p>
小5	<p>インフルエンザ罹患の影響で大切な休みを出勤補習対応いただき大変ありがとうございました</p> <p>授業進行スピードが速くてついていけないんじゃないかと心配しておりましたが、理解度を確認いただきながらの進行で安心致しました</p> <p>息子もスクラッチとは違うプログラム作成で楽しかったと言っておりました</p> <p>今後とも宜しくお願いいたします</p>